



## Практическая олимпиада

### 1. Общие положения

- 1.1. В олимпиаде участвуют команды, состав которых не превышает 3х человек.
- 1.2. Разрешается использовать любое программное обеспечение.
- 1.3. Запрещено пользоваться сетью Интернет.
- 1.4. Длительность олимпиады – 180 минут.

### 2. Требования к роботам

#### 2.1. Конструктор

- 2.1.1. Разрешается использовать только наборы деталей, выданные организаторами олимпиады
- 2.1.2. Участникам категории будут выданы следующие конструкторы:
  - «Младшая» – конструкторы ScratchDuino;
  - «Средняя» – конструкторы Lego Mindstorms (микроконтроллер NXT);
  - «Старшая» – конструкторы ТРИК.

### 3. Соревнование

#### 3.1. Цель соревнования

- 3.1.1. За наиболее короткое время выполнить все предложенные задачи.

#### 3.2. Старт

- 3.2.1. Текст заданий будет роздан на русском и английском языках каждой команде в одном экземпляре.
- 3.2.2. Задания едины для всех категории.

#### 3.3. Представление задания

- 3.3.1. Решив задачу, команда сдает работа судьям на изучение.
- 3.3.2. После одобрения работа, команда должна показать выполнение задание роботом. На выполнение отводится не более 2х минут.
- 3.3.3. В случае неудачи возможны повторные представления решения, но это понижает баллы за задачу на 20%<sup>1</sup> за каждое неудачное представление.

### 4. Правила определения победителя

#### 4.1. Все команды делятся на 3 категории:

- «Младшая» – Возраст старшего участника не превышает 11 лет на момент 1 сентября 2014 г.
- «Средняя» – Возраст старшего участника не превышает 15 лет на момент 1 сентября 2014 г.
- «Старшая» – Возраст старшего участника превышает 15 лет на момент 1 сентября 2014 г.

#### 4.2. В каждой категории, победитель определяется независимо от других категорий.

<sup>1</sup> Процент может быть изменен оргкомитетом в день соревнования.



## **РОБОФИНИСТ**

- 4.3.** Любая команда может участвовать только в одной из предложенных категорий
- 4.4.** Победителем в категории объявляется команда, набравшая наибольшее количество баллов.