

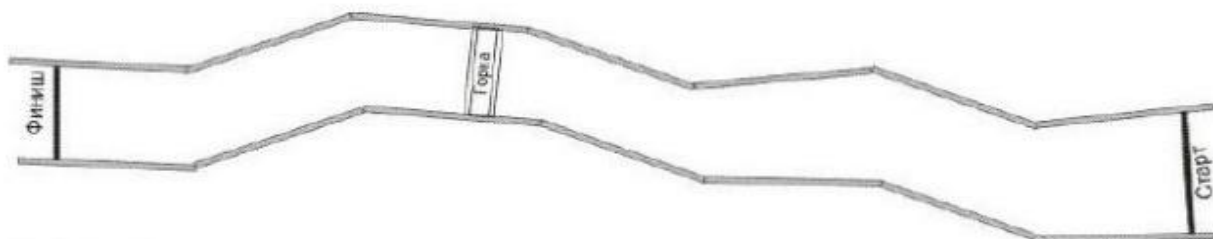


Ралли по коридору

1. Общие положения

1.1. Поле

- 1.1.1. Поле представляет собой трассу, обрамленную бортиками с двух сторон.
- 1.1.2. Цвет трассы – белый.
- 1.1.3. Цвет бортиков – белый
- 1.1.4. Ширина трассы не превышает 2 м.
- 1.1.5. Высота бортиков не менее 20 см.
- 1.1.6. Возможны выступы и проемы глубиной не превышающие 10 см.
- 1.1.7. Возможны препятствия на поле высотой не превышающие 5 см и углом наклона не превышающим 35° .
- 1.1.8. Возможны щели в стыках между бортиками, шириной не превышающие 7 см.



2. Требования к роботам

2.1. Основные спецификации

- 2.1.1. В ралли участвуют четырехколесные автомобили с задним (или передним) приводом и рулевыми передними колесами. Рулевые колеса не должны быть установлены на одной оси.
- 2.1.2. При старте размер робота не должен превышать 50x50 см.
- 2.1.3. Высота робота не должна превышать 50 см.
- 2.1.4. В процессе движения, размеры робота должны оставаться неизменными и не должны выходить за пределы 50 x 50 x 50 см.
- 2.1.5. Вес робота не должен превышать 10 кг.
- 2.1.6. Робот должен быть полностью автономным.

3. Игра

3.1. Цель игры

- 3.1.1. За наиболее короткое время робот, должен добраться от зоны старта до зоны финиша.



РОБОФИНИСТ

3.1.2. Время выполнения задания не должно превышать 2 минут.

3.2. Старт

3.2.1. При старте, робот должен находиться полностью за линией старта

3.2.2. Робот должен быть включен или инициализирован вручную в начале состязания по команде судьи, после чего в его работу нельзя вмешиваться. Запрещено дистанционное управление или подача роботу любых команд.

3.2.3. Во время состязания участникам запрещено касаться корпуса робота или полигона.

3.3. Финиш

3.3.1. Выполнение задания заканчивается по команде судьи после пересечением робота линии финиша.

3.3.2. По решению судьи, попытка может быть завершена досрочно.

3.4. Остановка выполнения задания

3.4.1. Выполнение задания может быть прервано, и время остановлено в следующих случаях:

- Если любой член команды коснулся корпуса робота.
- Если количество штрафных баллов превысило 2 (о правилах начисления баллов см. п.4.2).¹
- Если выполнено условия финиша (см. п.3.3).
- Если нарушен регламент соревнований.
- Если истекло время, отведенное на выполнение задания.

4. Правила определения победителя

4.1. Состязание проводится в два этапа:

- Первый этап – квалификация;
- Второй этап – парные заезды.

4.2. Первый этап:

4.2.1. На первом этапе оценивается возможность выполнения задания роботом. Робот должен преодолеть трассу в соответствии с регламентом.

4.2.2. За каждое касание стенки начисляется штрафное очко.

4.2.3. В случае движения в соприкосновении со стенкой, штрафное очко начисляется за каждый метр такого движения.

4.2.4. До второго этапа допускаются роботы, выполнившие условия финиша (см. п.3.3).

4.3. Второй этап:

4.3.1. На втором этапе роботы стартуют парами.

4.3.2. Месторасположение² определяется заранее по средствам жеребьевки.

4.3.3. Побеждает робот, который добрался до зоны финиша первым.

4.3.4. Если по прошествии отведенного на выполнения задания времени, ни один из роботов не достиг зоны финиша, то побеждает робот, расположенный ближе к зоне финиша

¹ Относится только к первому этапу. Подробнее об этапах в п.4.1

² Понимается с какой стороны от робота противника будет стартовать участник



РОБОФИНИСТ

- 4.4.** В зависимости от общего количества участников состязания проводятся по олимпийской системе или каждый соревнуется с каждым.