

РЕГЛАМЕНТ СОРЕВНОВАНИЙ «ЛАБИРИНТ: ТУДА И ОБРАТНО» ПРИЛОЖЕНИЕ 1 «ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ КВАЛИФИКАЦИОННЫЕ УПРАЖНЕНИЯ»

Версия 1.0 от 14 июля 2016 г.

1. Общие положения

- 1.1. Настоящим приложением к регламенту соревнований «Лабиринт: туда и обратно» устанавливаются требования к видеофайлу, который необходимо предоставить всем командам, участвующим в соревнованиях «Лабиринт: туда и обратно» (далее – видео).
- 1.2. Видео предоставляются командами с целью продемонстрировать работоспособность роботов, принимающих участие в соревнованиях.
- 1.3. Видео предоставляется командами во время регистрации. Команда, не предоставившая видео, не может участвовать в соревнованиях.
- 1.4. Заявка команды, предоставившей при регистрации видео, не удовлетворяющее критериям настоящего приложения, может быть отклонена организаторами соревнований.

2. Требования к содержанию видео

- 2.1. На видео должно быть продемонстрировано прохождение роботом, удовлетворяющими требованиям регламента (см. раздел 1 регламента¹), трассы, удовлетворяющей требованиям регламента (см. раздел 2 регламента).
- 2.2. Возможно использование лабиринта, содержащего меньшее количество ячеек, например 5×5 или 6×4. Тем не менее, количество ячеек в лабиринте не должно быть меньше 24, а размеры ячеек и должны соответствовать требованиям регламента.
- 2.3. Конфигурация лабиринта должна удовлетворять требованиям п. 2.2 регламента и быть продемонстрирована на видео.
- 2.4. В течение не более чем 5 минут робот должен любым маршрутом добраться от зоны старта до зоны финиша, после чего добраться от зоны финиша до зоны старта кратчайшим маршрутом не более чем за две минуты.
- 2.5. В видео не допускается монтаж. Видео должно содержать кадр, в котором присутствует лист формата А4, на котором отчетливо видны название команды и дата съемки.

¹ Здесь и далее имеется в виду регламент «Лабиринт: туда и обратно», версия 1.6 от 14 июля 2016 г.

- 2.6. В кадре должны присутствовать участники команды.
- 2.7. Длительность видео не должна превышать семи с половиной минут.

3. История изменений

- 3.1. Версия 1.0 создана 14 июля 2016 г.