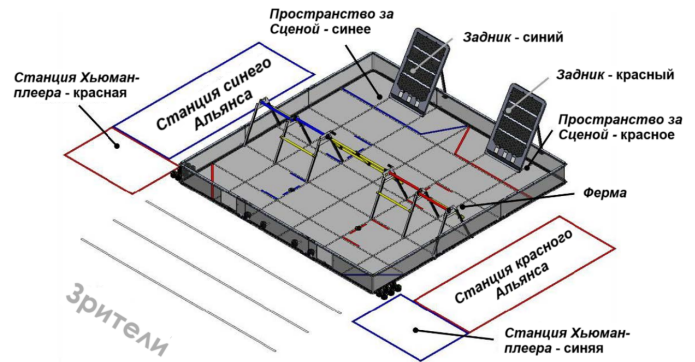


CENTERS AGE



Игра:

Игра В ЦЕНТРЕ ВНИМАНИЯ, проходит на квадратном поле размерами 3.6 м x 3.6 м с бортами высотой около 30 см. В качестве покрытия поля используются мягкие плитки. В игре принимают участие два Альянса – "синий" и "красный", каждый из которых представлен двумя Роботами.

Зачетными элементами Игры являются Пиксели, Принадлежащие обоим Альянсам. Всего в Игре 94 Пикселя (64 белых, 10 фиолетовых, 10 желтых и 10 зеленых). Четыре Пикселя используются в качестве указателей на Зоны, приносящие очки в Автономном Периоде. В конце Поля расположены Принадлежащие конкретным Альянсам Задники и Пространства за Сценой, в которых Роботы могут размещать Пиксели. Примерно в центре Поля расположены четыре Фермы с Перекладинами и Дверь на Сцену. В углах в передней части Поля находятся Принадлежащие конкретным Альянсам Зоны за Кулисами, в которых Роботы смогут получать Пиксели от Хьюман-Плеера. Около передней стенки Поля расположено шесть стопок Пикселей, которые Роботы могут собирать и размещать в специальных зонах. Перед Полем расположены Посадочные Зоны, в которые Роботы могут запускать свои Самолетики.

Роботы должны перемещаться по полю под Фермами или через Дверь на Сцену, чтобы получить доступ к Пикселям, расположенным у передней стены Поля. Хьюман-плеер также может размещать Пиксели в Зоне за Кулисами, чтобы Роботы могли забрать их и получить очки за размещение на Заднике или в Пространстве за Сценой. Разноцветные Пиксели можно использовать для составления Мозаики определенной формы.

Перед началом матча Роботы должны быть размещены в специальных Зонах и касаться Стены, ближайшей к Станции их Альянса, и в них могут быть заранее загружены до двух Пикселей (один желтый и один фиолетовый) и Самолетик. Команды также могут разместить изготовленный ими Командный Реквизит на Поле прямо перед своим Роботом.

Каждый матч состоит из двух периодов: 30-секундного Автономного периода и следующего за ним Управляемого периода продолжительностью 2 минуты. Последние 30 секунд Управляемого периода называются Эндгеймом. Во время Эндгейма у команд есть дополнительные способы заработать очки.

Автономный Период:

Роботы могут размещать Пиксели на соответствующем своему Альянсу Заднике или в Пространстве Альянса за Сценой. В конце периода они могут припарковаться. Роботы, которые могут считывать местоположение Пикселя, размещенного случайным образом, а также размещать свой Пиксель в правильной секции Задника, зарабатывают очки. Если для выполнения этих задач Команда использует Командный Реквизит, то она заработает дополнительные очки.

Управляемый Период:

Альянсы могут зарабатывать баллы, размещая Пиксели на Заднике или в Пространстве за Сценой. Создание Мозаики позволит заработать Художественный Бонус, а если Пиксели пересекут Линии на Заднике, то Альянс получит Бонус за Пересечение Линий.

Эндгейм:

Альянсы могут продолжать размещать Пиксели. Также для получения различного числа дополнительных баллов Команды могут запустить Самолетики через Фермы в Посадочные Зоны, расположенные перед Игровым Полем; повиснуть на Перекладинах, соединенных с Фермами или запарковаться в Пространстве Альянса за Сценой.

Очки Автономного Периода:

Навигация:

- Парковка в Пространстве за Сценой — 5 очков

Задания по Рандомизации с использованием белого Пикселя:

- Фиолетовый Пиксель на Специальной Отметке — 10 очков
- Желтый Пиксель в правильной колонке на Заднике — 10 очков

Задания по Рандомизации с использованием Командного Реквизита

- Фиолетовый Пиксель на Специальной Отметке — 20 очков
- Желтый Пиксель в правильной колонке на Заднике — 20 очков

Размещение Пикселей:

- В Пространстве за Сценой — 3 очка
- На Заднике — 5 очков

Очки Управляемого Периода:

Размещение Пикселей:

- В Пространстве за Сценой — 1 очко
- На Заднике — 3 очка

Художественный Бонус — 10 очков

Бонус за Пересечение Линий — 10 очков за каждую Линию

Очки Эндгейма:

Робот запаркован в Пространстве за Сценой — 5 очков

Робот подвешен на Перекладине — 20 очков

Самолетик запущен и приземлился:

- В Посадочной Зоне 1 (ближайшая к Полю) — 30 очков
- В Посадочной Зоне 2 — 20 очков
- В Посадочной Зоне 3 — 10 очков