



РЕГЛАМЕНТ СОРЕВНОВАНИЙ «СУМО» КАТЕГОРИЯ «АНДРОИДНЫЕ РОБОТЫ»

Версия **2.0** от 6 июля 2019 г.

1. Общие положения	2
2. Требования к роботу	2
3. Описание полигона	3
4. Порядок проведения соревнований	3
5. Нарушения	3
6. Подсчет баллов	4
7. Порядок определения победителя	4
8. История изменений	5



1. Общие положения

Общие положения определены общим регламентом вида соревнований.

2. Требования к роботу

Общие требования к роботам приведены в общем регламенте вида соревнований. Дополнительно предъявляются следующие требования:

- высота – не более 500 мм;
- ширина – не более 200 мм;
- длина – не более 200 мм;
- масса – не более 3000 г.

Робот должен быть человекоподобным по внешнему виду, передвигающимся с опорой на две ноги, при этом во время движения или покоя проекции на поле левой и правой ступней не должны перекрывать друг друга.

Робот должен иметь следующие части:

- туловище;
- голову;
- две руки;
- две ноги.

Ноги робота являются его неотделимыми частями, и единственными контактирующими с поверхностью ринга. Коленный шарнир должен сгибаться в направлении, соответствующем направлению сгибания коленного сустава человека.

Ступни могут быть любой длины и формы с учетом следующих требований:

- максимальная длина ступни должна быть менее половины всей длины ноги робота;
- использование в исполнении ступней опор качения (катков, колес и т.п.) запрещено.

Под длиной ноги подразумевается измеряемое в стоячем положении робота расстояние между опорной поверхностью и осевой линией бедренного шарнира при максимально разогнутом коленном суставе.

Длина каждой руки не должна превышать длину ноги.



3. Описание полигона

Общее описание полигона приведено в общем регламенте вида соревнований.

Дополнительно к рингу предъявляются следующие требования:

- высота – 50 мм;
- диаметр – 1540 мм;
- ширина границы – 50 мм;
- минимальное внешнее пространство – 1000 мм;
- напротив друг друга на расстоянии 350 мм от центра ринга нанесены две метки контрастного цвета;
- покрытие матовое.

4. Порядок проведения соревнований

Общий порядок проведения соревнований определен общим регламентом вида соревнований.

Роботы устанавливаются на специальные метки, нанесенные на полигон, напротив друг друга.

Судья может остановить раунд, если роботы не касаются друг друга в течение более чем 15 секунд, и неясно, произойдет ли это в будущем.

В случае «Выхода за пределы ринга» участник должен в течение 10 секунд самостоятельно установить робота в противоположном от робота соперника квадранте ринга таким образом, чтобы проекция робота пересекала граничную белую линию, а сам робот был ориентирован лицом от центра ринга.

5. Нарушения

Общие нарушения определены общим регламентом вида соревнований. Дополнительно, нарушением является:

- несоблюдение порядка размещения робота после «Выхода за пределы ринга».



6. Подсчет баллов

Результативные игровые действия в раунде определяются и оцениваются следующим образом:

- «Падение» – робот соперника самопроизвольно коснулся ринга третьей точкой опоры. Присуждается 0,25 (четверть) балла.
- «Выход за пределы ринга» – любая часть робота соперника касается поверхности за границей ринга. Присуждается 0,25 балла.
- «Нокдаун» – робот соперника принужден коснуться полигона третьей точкой опоры. Присуждается 0,5 (половина) балла.
- «Нокаут» - робот не смог подняться в течение 10 секунд или не может передвигаться в течение 10 секунд. Присуждается 1 балл.

“Третья точка опоры” - любая часть робота кроме опорной поверхности ступней.

7. Порядок определения победителя

Общий порядок определения победителя определен общим регламентом вида соревнований.

Победителем раунда объявляется робот набравший 1 балл, либо по истечении времени раунда набравший большую долю балла, при этом победителю присваивается 1 балл, а проигравшему 0 баллов.

При равенстве игровых достижений объявляется ничья в раунде (0:0).



8. История изменений

Версия **2.0** от 6 июля 2019 г.

- Переработан текст регламента.
- Изменен порядок начисления и подсчета баллов.